

Taimeri käsitlemine.



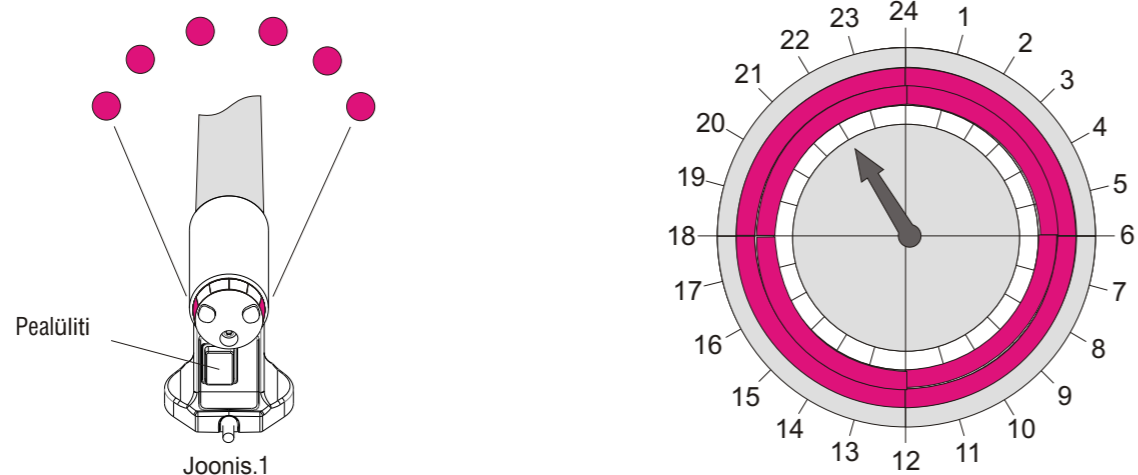
Teie käterätikuivati on taimeriga varustatud ja tänu sellele on teil võimalik sisselülitamise perioode ise valida.

Vähendamaks kuivati elektritarbimist on võimalik sisse lülitada ühekordne taimer või kaks korduvtaimerit. Peale treeningut ja sellele järgnenud duši all käimist on käteräti kuivatamiseks võimalik valida ühekordse taimeri režiim. Kuid need, kes käivad harjumuspäraselt alati ühel ja samal kellaajal duši all, võivad oma rätikute kuivatamiseks valida hoopis kahe korduvtaimeri režiimi vahel. Diodlampide erinevad värvid annavad edasi järgnevat informatsiooni:

- punane = soojendab, ● sinine = ei soojenda, ● roheline = programm on aktiveeritud.

Need, kes soovivad, et nende kuivati soojendaks ööpäevaringselt, peavad pealüliti lükkama sisselülitatud asendisse, vaata joonist 1.

Seejärel on kuivati pidevalt sees ja soojendab seni, kuni pealüliti lükkatakse väljalülitatud asendisse. Kõik punased diodlampid viitavad sellele, et kuivati soojendab, vaata joonist 1.



Korduvtaimer 1, aktiveeritakse 1 kord ööpäevas: (Pealüliti peab olema sisse lülitatud)

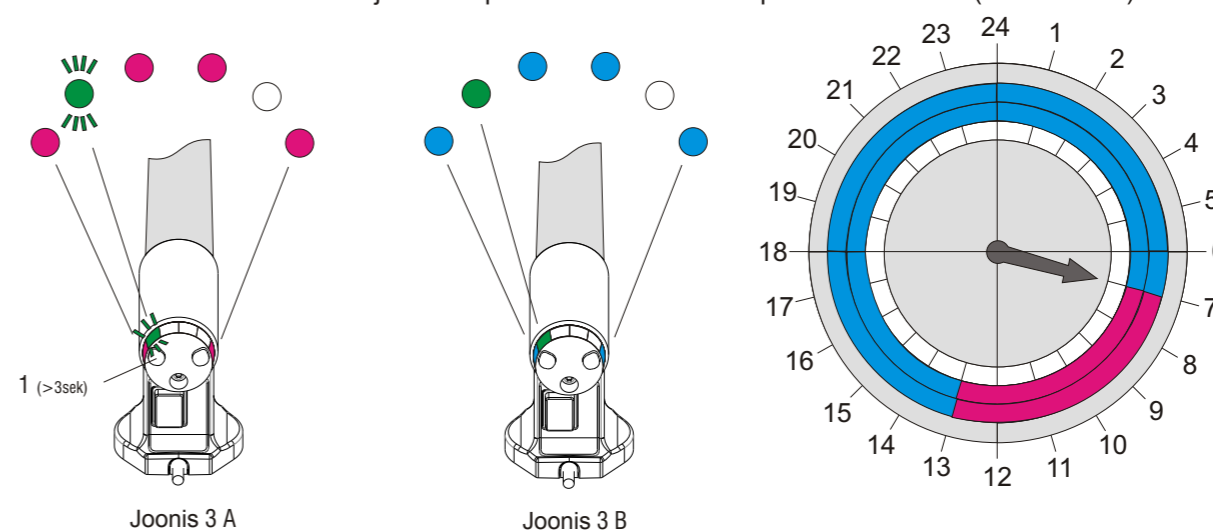
Korduvtaimeri režiimi 1 programmeerimine peab toimuma sellel ajahetkel, millal te soovite, et kuivatusperiood algaks. Hoida nuppu nr 1 sees kuni teine lamp vasakult plingib 3 lühikest korda roheliselt (u 3 sekundit), mis kinnitab, et programmeerimine käivitus. Kui korduvtaimer 1 on aktiveeritud, siis lülitub kuivati igal päeval ühel ja samal kellaajal automaatselt 6 tunniks sisse.

Kui kuivati soojendab, siis põlevad välimised ja keskmised diodlampid punaselt ja teine lamp vasakult plingib roheliselt märkimaks seda, et soojendamise režiim on hetkel aktiivne, vaata joonist 3A.

Kui 6 tundi on möödas, siis põlevad välimised ja keskmised lampid siniselt ja teine lamp vasakult on konstantselt roheline märkimaks seda, et kuivati hetkel ei soojenda, vaata joonist 3B.

Konstantne roheline valgus viitab, et programm korduvtaimer 1 on aktiveeritud, kuid on hetkel puhkeasendis, vaata joonist 3B.

Programmi maha võtmiseks tuleb vajutada nupule nr 1 kuni teine lamp vasakult kustub (u 3 sekundit).



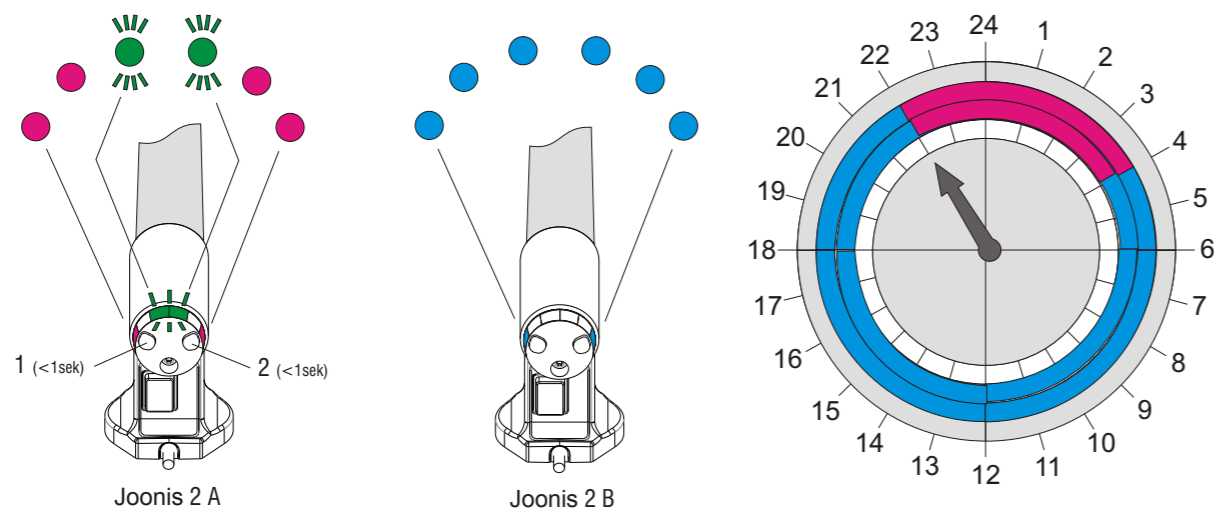
Ühekordne taimer: (Pealüliti peab olema sisse lülitatud)

Selleks, et aktiveerida kuivati ühekordne taimer, tuleb lühidalt vajutada ühele nuppudest 1 või 2. Kui ühekordse taimeri režiim on aktiveeritud, siis lülitub kuivati sisse 6-tunniks ja seejärel lülitub kuivati automaatselt välja.

Selle aja jooksul kui kuivati soojendab, on välimised diodlampid punased ja kaks keskmist diodlampi plingivad roheliselt, andmaks märku, et ühekordne taimer on aktiveeritud, vaata joonist 2A.

Kui 6 tundi on möödas, siis põlevad kõik diodlampid siniselt viitamaks sellele, et kuivati rohkem ei soojenda, vaata joonist 2B.

Selleks, et sama režiimi uuesti käivitada, tuleb õrnalt vajutada nupule 1 või 2 ning kuivati soojendab taas järgnevat 6 tundi. (Ühekordset taimerit on võimalik käimasoleva soojendamise jooksul ka välja lülitada vajutades õrnalt nupule 1 või 2).



Korduvtaimer 2, aktiveeritakse 1 kord ööpäevas: (Pealüliti peab olema sisse lülitatud)

Korduvtaimeri režiim 2 programmeerimine peab toimuma sellel ajahetkel, millal te soovite, et kuivatusperiood algaks. Hoida nuppu nr. 2 sees kuni viies lamp vasakult plingib 3 lühikest korda roheliselt (u 3 sekundit), mis kinnitab, et programmeerimine käivitus.

Kui korduvtaimer 2 on aktiveeritud, siis lülitub kuivati igal päeval ühel ja samal kellaajal automaatselt kuueks tunniks sisse. Kui kuivati soojendab, siis põlevad välimised ja keskmised diodlampid punaselt ja viies lamp vasakult plingib roheliselt märkimaks, et soojendamise režiim on hetkel aktiivne, vaata joonist 4A.

Kui 6 tundi on möödas, siis põlevad välimised ja keskmised lampid siniselt ja viies lamp vasakult on konstantselt roheline märkimaks seda, et kuivati hetkel ei soojenda, vaata joonist 4B.

Konstantne roheline valgus viitab sellele, et programm korduvtaimer 2 on aktiveeritud, kuid on hetkel puhkeasendis, vaata joonist 4B.

Programmi maha võtmiseks tuleb vajutada nupule nr 2 kuni teine lamp vasakult kustub (u 3 sekundit).

